Дисциплина Объектно-ориентированное программирование

Преподаватель Нагаевский О.М.

студенты 2

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| №  п/п | ФИО  студента | Тема курсовой работы |
| 1. | Антон В.С. | Реализация программы двухоконного файлового менеджера с использованием принципов ООП |
| 2. | Войняк И.О. | Реализация визуализатора алгоритмов с использованием принципов ООП |
| 3. | Кинщак Д.А. | Реализация РПГ игры с использованием принципов ООП |
| 4. | Надворная А.А. | Реализации игры «Pacman» с использованием принципов ООП |
| 5. | Падницкий Д.Е. | Реализация объекта мотоцикл с использованием принципов ООП |
| 6. | Сесякина А.О. | Реализация векторного графического редактора с использованием принципов ООП |

О

Дисциплина Введение в базы данных

Преподаватель Ляху А.А.

студенты 3

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| №  п/п | ФИО  студента | Тема курсовой работы |
| 1. | Арафтений М.О. | Проектирование базы данных книжного магазина |
| 2. | Безруков М.В. | Проектирование базы данных городской телефонной сети |
| 3. | Богинский Г.О. | База данных банковских карт сотрудников предприятия |
| 4. | Дементьев Ю.А. | Проектирование базы данных учета владельцев автотранспортных средств для ГИБДД |
| 5. | Сидор Р.С. | Проектирование базы данных магазина «Kvint» |
| 6. | Тофан Д.Г. | Проектирование базы данных аптеки |

Дисциплина Сетевые технологии

Преподаватель Глазов А.Б.

студенты 4

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| №  п/п | ФИО  студента | Тема курсовой работы |
| 1. | Броничан В.С. | Сетевая игра «Дурак» |
| 2. | Вакарчук А.И. | Многопользовательский 2D-Shooter |
| 3. | Голубев В.А. | Программа парсинга контактных данных медицинских сайтов |
| 4. | Гуцу Д.В. | PWA трекер криптовалют на vue.js |
| 5. | Мачек В.М. | Сайт МОУ ДО «ЦДЮТ» с защитой от DDOS атак |
| 6. | Мельник А.А. | Сетевая игра «Покер» |
| 7. | Молдавский А.А. | Сетевая игра «Шашки» |
| 8. | Пацановский А.В. | Реализация HTTP-сервера на wi-fi модуле ESP-01 |
| 9. | Пименов П.В. | Сетевая игра «Морской бой» |
| 10. | Подолян А.В. | Программа парсинга сайтов США для получения информации о работе |
| 11. | Ротарь А.С. | Сетевая карточная игра «1000» |
| 12. | Русинов В.О. | Сетевая игра «Шахматы» |
| 13. | Стародубов А.В. | Сетевой шутер на движке UE-4 |
| 14. | Туранский В.В. | Сетевая игра «Уголки» |

Дисциплина Методика обучения и воспитания (по профилю подготовки)

Преподаватель Шестопал О.В.

студенты 5

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| №  п/п | ФИО  студента | Тема курсовой работы |
| 1. | Бойко В.А. | Рефлексия учебной деятельности как способ формирования адекватной самооценки учебных достижений школьников |
| 2. | Дворовая Я.А. | Элементы дистанционного обучения в курсе школьной информатики |
| 3. | Михайлова А.И. | Методика проведения исследований в общеобразовательной школе |
| 4. | Чистикова О.А. | Применение case-технологий в образовательном процессе |